


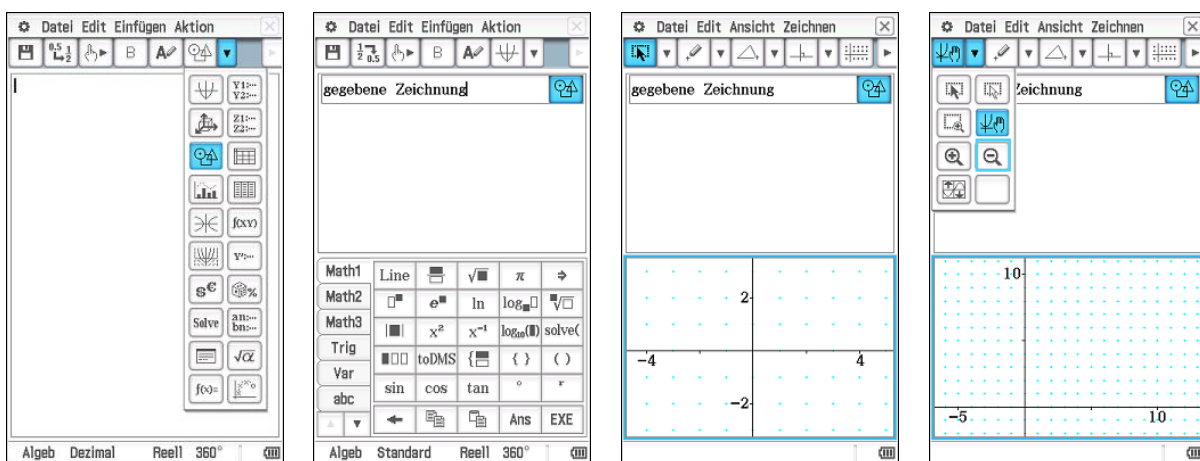








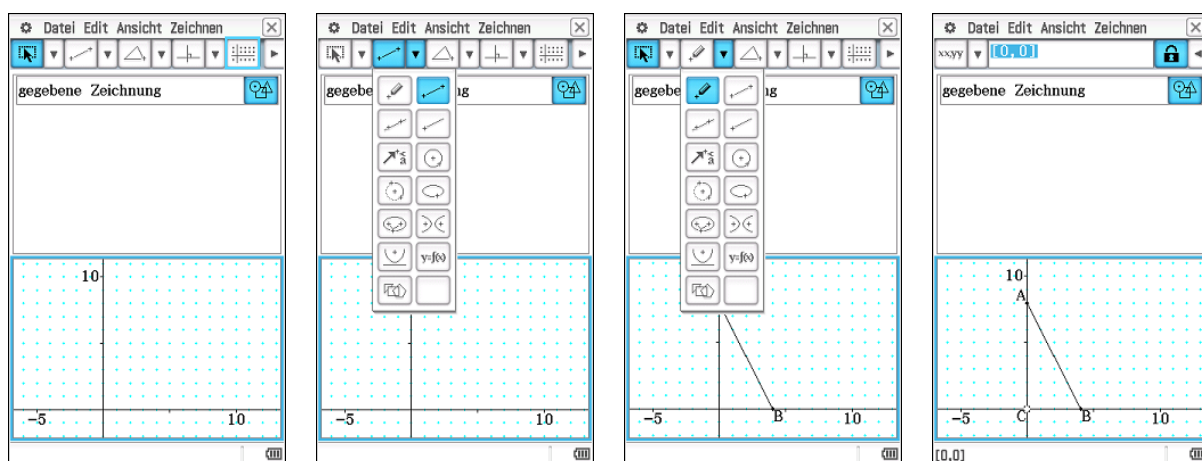
## Kurze technische Anleitung zur Erstellung der Zeichnung








Hinweis: Die jeweiligen Nummerierungen entsprechen der Reihenfolge der Screenshots (erstellt mithilfe des ClassPad Managers, Version 02.00.2000.0000)

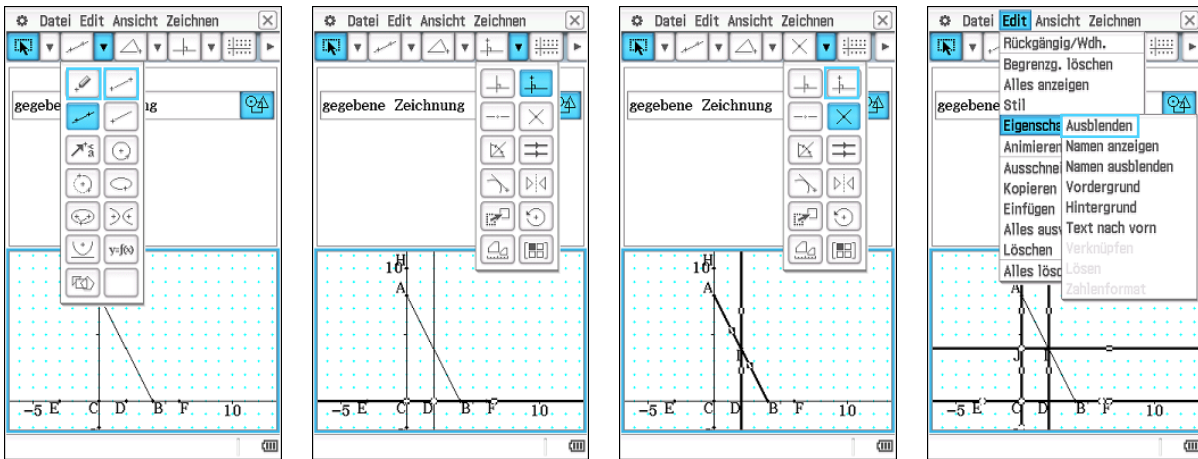
- (1) Einfügen des Geometrie-Anwendungsdatenfeldes 
- (2) Überschrift mithilfe der virtuellen Tastatur **Keyboard** → **abc** eingeben, Tastatur schließen: **Keyboard**
- (3) In das untere Fenster klicken, es wird blau umrandet → die Menüleisten stellen sich entsprechend denen des Geometriemenüs um
- (4) Veränderung der Skalenaufteilung   
Den Bildausschnitt verschieben 



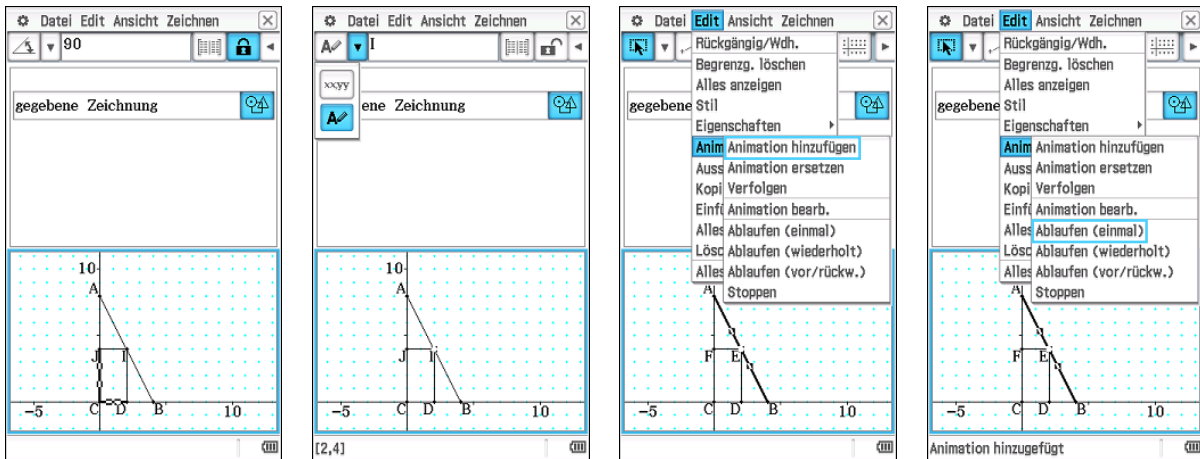
- (5) Gitterpunkte einblenden  → die Punkte erhalten so nur ganzzahlige Koordinaten
- (6) Strecke  $\overline{AB}$  zeichnen 
- (7) Punkt  $C$  einzeichnen 
- (8) Koordinaten von  $C$  festsetzen:  $C$  markieren, dann auf  klicken und neben dem Messfeld  auswählen → 



- (9) Punkt  $D$  einzeichnen   
Die Punkte  $C$  und  $D$  mithilfe einer Strecke verbinden   
Jeweils eine Gerade einzeichnen , die entlang der  $x$ - bzw.  $y$ -Achse verläuft, da die Koordinatenachsen keine Zeichenobjekte sind
- (10) Senkrechte zur  $x$ -Achse durch den Punkt  $D$  einzeichnen , dafür den Punkt  $D$  und die Gerade markieren, die entlang der  $x$ -Achse eingezeichnet wurde
- (11) Schnittpunkt der Senkrechten mit der Gerade  $\overline{AB}$  einzeichnen  → Punkt  $I$   
Wiederholung der Schritte (10) und (11): Senkrechte  zur  $y$ -Achse durch  $I$ , den Schnittpunkt aus (11)  
Schnittpunkt der Senkrechten zur  $y$ -Achse mit der  $y$ -Achse einzeichnen   
Optional: Eckpunkte des entstandenen Rechtecks durch Strecken verbinden, dann (12) und (13), sonst gleich (14)
- (12) Markieren der nicht benötigten Objekte, um diese auszublenden: Edit → Eigenschaften → Ausblenden



- (13) Schenkel der Winkel des Rechtecks markieren, deren Werte festgesetzt werden sollen: → →
- (14) Umbenennen der Eckpunkte des Rechtecks: Eckpunkt markieren, dann → links neben dem Messfeld auswählen → gewünschte Bezeichnung mithilfe der virtuellen Tastatur **[Keyboard]** eingeben → mit **[EXE]** bestätigen
- (13) Der Punkt  $E$  soll entlang der Strecke  $\overline{AB}$  wandern:  $E$  und die Strecke markieren → Edit → Animieren → Animation hinzufügen
- (14) Animation ablaufen lassen: Edit → Animieren → Ablaufen (einmal) oder Ablaufen (wiederholt)



- (15) Nur die Zeichnung wird gespeichert, wenn das Zeichenfeld angeklickt wird (blau umrandet): Datei → Speichern (im Video *Zeichnung.mp4* und in der eActivity *Zeichnung.vcp* ist die Zeichnung unter „Rechteck“ gespeichert)  
Die gesamte eActivity wird gespeichert, wenn das obere Feld ausgewählt wird
- (16) Die Farben in der Zeichnung können unter Edit → Stil verändert werden, dazu vorher die entsprechenden Objekte auswählen
- (17) Gewünschte Farben wählen
- (18) Die Seiten des Rechtecks werden farbig dargestellt

